



SLAM Info / 14.08.2015

SLAM 2015

Deutschsprachige Poetry Slam
Meisterschaften in Augsburg
3.-7.November 2015

c/o Horst Thieme
Sieglindenstraße 18
86152 Augsburg

Presse
Florian Pittroff
info@flo-job.de
0170 3105088

www.slam2015.de
[@slam_2015](https://twitter.com/slam_2015)

Limitiertes Kontingent: „Festivalpass Early Bird“ jetzt bestellen

Der Ticketvorverkauf für die deutschsprachigen Poetry Slam Meisterschaften vom 3. bis 7. November in Augsburg im Kongress am Park startet in zwei Phasen.

Als besonderes Schmankerl gibt es von Samstag, 15. August 00.00 Uhr bis 15.

September 2015 den „Festivalpass Early Bird“. Da heißt es schnell sein. Der „Festivalpass Early Bird“ für 40 Euro gilt für die komplette Veranstaltung (ausgenommen Eröffnungsgala und Sonderslams am Dienstag, 3. November.). Im Paket mit drin: zwölf Slams in der Vorrunde, sechs Halbfinals und zwei große Finals im Einzel- und Teamvortrag plus Sonderslams (Mittwoch, Donnerstag und Freitag). Im Finale mit dabei: PULS, das junge Programm des Bayerischen Rundfunks präsentiert den/die Gewinner/in der PULS Lesereihe 2015. Weitere Infos: www.deinpuls.de/lesereihe.

Den „Festivalpass Early Bird“ gibt es nur online unter www.slam2015.de!

Ab 16. September 2015 kostet der Festivalpass dann 45 Euro. (ausgenommen Eröffnungsgala und Sonderslams am Dienstag, 3. November.).

Tagestickets sind ebenfalls erhältlich.

Dienstag 3.November: Eröffnungsgala + Sonderslam: je 5 Euro

Mittwoch 4.November: 2 Vorrunden + Sonderslam + Aftershowparty: 10 Euro

Donnerstag 5.November: 2 Vorrunden + Sonderslam + Aftershowparty: 10 Euro

Freitag 6. November: Halbfinale Einzel + Finale Team + Slamily Awards+ Aftershowparty: 15 Euro

Samstag 7. November: Großes Slam Finale +Aftershowparty: 15 Euro

Ein Rundenplan ist auf www.slam2015.de zu finden.

Tickets gibt es unter www.slam2015.de

Keine weiteren Ermäßigungen möglich!

Mehr unter <http://slam2015.de>, <https://www.facebook.com/slam.meisterschaften.2015>;
http://twitter.com/slam_2015; https://instagram.com/slam_2015.